



Logiciel Adobe Illustrator (30 heures)

Objectifs pédagogiques :

Permettre aux collaborateurs :

- Connaître l'ensemble des fonctionnalités nécessaires à la reproduction d'illustrations 2D.

Public et pré requis :

- Groupe max : 6 stagiaires
- Pas de pré-requis

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

- Remise d'exercices "papier"
- Un ordinateur par personne

Suivi et évaluation des résultats :

- Attestation de présence
- Attestation formation individualisée

Date et lieu :

- Nombre heures de formation :
 - Initiation : 15h
 - Perfectionnement 15 h
- Date : entrées permanentes
- Lieux : Villeneuve d'Ascq

Programme :

- Gestion des tracés : ajout et suppression de points, courbes de béziers, alignement, jointure...
- Mise à l'échelle, rotation, miroir, déformation
- La barre outils : pinceau, cutter, paire de ciseaux, effets de perspective ...
- Mode de prévisualisations
- Création de dégradés, de couleurs personnalisées et de motifs
- Gestion du texte : police, corps, alignement, mise à l'échelle, tabulation, tableaux ...
- Texte flottant, sur courbe et en paragraphe
- Travail avec les calques : position de plan, masquer un calque, verrouiller, changer le mode de prévisualisation, déplacer les sélections entre les calques
- Utilisation des filtres et effets, pathfinder, alignement ...
- Création de graphiques et de tableaux
- Importation d'images, de modèles