



Macromedia Flash (15 heures)

Objectifs pédagogiques :

Permettre aux collaborateurs :

- Etre en mesure de développer des animations.

Public et pré requis :

- Groupe max : 10 stagiaires
- Tout nouveau collaborateur
- Pas de pré-requis

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

- Remise d'exercices papier
- Un ordinateur par personne

Suivi et évaluation des résultats :

- Attestation de présence
- Attestation formation individualisée

Date et lieu :

- Nombre heures de formation : 15h
- Date : entrées permanentes
- Lieux : Villeneuve d'Ascq

Programme :

Principes de base

- Interface du logiciel
- Outils de dessin
- Jeu de panneaux et raccourcis
- Édition et construction
- Scénario / séquences
- Images – clés / calques
- Bibliothèques et symboles partagés
- L'animation : Espace/Temps
- Principes d'animation

Les objets

- Import image et son
- Synchronisation manipulations son
- Manipulation des bitmaps
- Traitement de la vidéo
- Edition et construction
- Symbole graphique
- Symbole bouton
- Animation d'un bouton
- Clip d'animation
- Occurrences des symboles, propriétés des occurrences

Animations et Actions

- Animation par images clés, par interpolations
- Transformation d'objets
- Déplacement selon une trajectoire
- Actions sur les boutons
- Actions et interactivité sur les clips d'animation
- Pilotage de clips
- Actions dans le temps, actions de navigation
- Liens Url et Mail
- Construction et navigation depuis un menu
- Cibles et niveaux de travail

Occurrence cible

- Imbrication : optimisation et projet évolutif

Exportation et optimisation

- Fichier éditable, fichier compilé, exécutable
- Fonctions Offline
- Principes d'optimisation
- (poids, organisation et travail en équipe) Principes de fluidité