



Logiciel Ciel Paie (15 heures)

Objectifs pédagogiques :

Permettre aux collaborateurs :

- Connaître l'ensemble des fonctionnalités du logiciel Ciel Paye : paramétrer les différentes rubriques. Savoir créer des profils salariés et les mettre à jour. Etablir à partir du logiciel les déclarations sociales utiles à tous types de sociétés.

Public et pré requis :

- Groupe max : 6 stagiaires
- Avoir suivi la formation « Gestionnaire de paie »

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

- Remise d'exercices "papier"
- Un ordinateur par personne

Suivi et évaluation des résultats :

- Attestation de présence
- Attestation formation individualisée

Date et lieu :

- Nombre heures de formation : 15h
- Date : entrées permanentes
- Lieux : Villeneuve d'Ascq

Programme :

- 1- Fonctionnement générale du logiciel
 - Gestion des fichiers de travail
 - Barre d'outils, champs de saisie
 - Fonctionnement des impressions
- 2- Mise en place du dossier
 - Création d'un dossier
 - Récupération d'un dossier existant
 - Propriétés du dossier
 - Banques et organismes
 - Les tables de calcul, les variables, les rubriques
 - Les profils, les salaires
- 3- La réalisation des bulletins
 - Saisie des congés pris par le salarié
 - Saisie des absences, saisie des heures
 - Saisie générale des variables
 - Préparation des bulletins
 - Date et période de paye
 - Calcul des bulletins
 - Vérification des bulletins et impression
- 4- Traitements périodiques et impressions
 - Les impressions
 - Règlements des salaires
 - Transfert en comptabilité
 - Clôture du mois, DADS/TDS
 - Clôture d'exercice
- 5- Traitement détaillé
 - Comptes comptables
 - L'éditeur de formule
 - Congés payés, régularisation
 - DUCS, les champs personnalisés
 - Plusieurs bulletins par mois
 - L'interrogation analytique, filtres
 - Sauvegarde et restauration
 - Importer des données au cas par cas
 -
- 6- Le module gestion des 35 heures
 - Création et initialisation d'un nouveau dossier
 - RTT
 - Gestion des salariés, les plannings
 - Gestion des heures Editions des RTT